

# РАБОТА В КЛАС `class Crocoder`



За абстрактните цели на курса ни  
това ще е крокодил обичащ програмирането.

## 1. Нека класът да има следните полета:

- ✚ `private int experiencePoints` – IT опит в точки
- ✚ `private string currentProjectName` – име на текущ проект по който работи
- ✚ `private int currentProjectRows` – броя на редовете код изписани към текущия проект
- ✚ `private ...` частно поле за езиците, които знае -> подходящи са масив или списък

- ✚ `public string Name` – **Свойство** - име на крокодера
- ✚ `public string Experience` – **Свойство** само за четене от други класове,  
в зависимост от натрупаните `experiencePoints` бива:
  - 0-50 -> "Junior"
  - 51-100 -> "Mid"
  - 101-200 -> "Senior"
  - 201+ -> „Team Lead“

## 2. Конструктор с параметри.

Нека като параметри се подават името и опита в точки. Сетва `currentProjectName = "NoOne"` и `currentProjectRows = 0`

## 3. Публични методи, които ще реализираме:

- ✚ `LearnNewTechnology(string language)` – ще добавя в колекцията му от познания нова технология/език за програмиране. Нека ако вече го знае, да не се добавя още веднъж, а в конзолата да се показва „*Името на крокодера вече знае този език!*“  
Добавянето на нов език носи 35 точки `experiencePoints`
- ✚ `CreateNewProject(string projectName)` – създава нов проект. Името се запазва в частното поле
- ✚ `WriteCod(int rows)` – частното поле с написаните кодове в текущия проект се увеличават с тази бройка. Всеки път тази операция му носи опит (int) броя на новите редове / 100.
  - \* Това се изпълнява само ако текущия проект не е "NoOne", т.е. има някакъв стартиран проект.
- ✚ `SendToGitHub()` – къмитва текущия проект в GitHub. Това ще му носи опит 10 единици (Финализира работата по проекта). Нулира текущият проект на „NoOne“ и `currentProjectRows = 0`
  - \* *Не имплементираме GitHub, т.е. няма да пазим информацията за завършения проект*
- ✚ `ShowInfo()` – връща като текстов резултат текущия стейт на крокодера
  - *Име, Експириънс (като текст), какви езици знае,*
  - по какъв проект работи в момента и колко реда е написал към него.*

## 4. В Class Program (method Main) реализирайте следното:

- ✚ Създайте инстанция на класа със следните характеристики:
  - **Име** - „Croco Jambo“
  - `experiencePoints = 25`
- ✚ Научете го на следните езици: C#, Java, Python
- ✚ Опитайте да го научите отново на Java (не би трябвало да стане)
- ✚ Извикайте `ShowInfo()` за да видим текущият стейт
- ✚ Нека крокодера създаде нов проект с име „OOPDemo“ и после да добави 700 реда код в него
- ✚ Извикайте `ShowInfo()` за да видим текущият стейт
- ✚ Изпратете в GitHub текущият проект
- ✚ Обучете го на езикът PHP
- ✚ Извикайте отново `ShowInfo()`