

Проект CAR DEALERSHIP



Да се направи приложение на C# (с графичен интерфейс или конзолно - по ваш избор), което симулира **Авто Къща**.

Приложението е в помощ на собственика на автокъща (т.е. само той работи с него) и служи за организиране на информацията относно колите в нея.

Изисквания за функционалност:

- ✚ Информацията за колите от автопарка да се чете от текстов файл

Минимално съдържание на полетата с информация за колите на склад:

ID, Brand, Model, Year(година на производство), **Price, Color, isNew** (bool), **Mileage** (в км, ако не е нова), **Availability, Owner**. По ваше желание, може да добавите и още полета.

Нека оператора на системата да може да:

- ✚ Добавя нова кола в склада
- ✚ Да продава кола на потребител.
(Данните за купувача да се записват като стринг в полето Owner, а Availability да се променя на 0, false или „NO“ – в зависимост типа данни, който сте избрали за полето)
** При наличие на ентузиазъм, може да създадете отделен текстов файл с клиенти, а полето Owner да се подмени с поле OwnerID, което да указва ID на купувача. При OwnerID = 0 колата ще се счита за налична, така полето Availability може да се премахне.*
- ✚ Да прави справка - списък с всички налични коли в склада
- ✚ Да прави справка - списък за всички продадени коли и притежателите им

Актуализацията на входящия файл да се извършва всеки път след продаване на кола, както и след добавяне на кола!