

# Проект SchoolTestGenerator

(Конзолно приложение на C# за екип от 2-ма души)



## Идея на програмата:

Във външен текстов файл има изброени списък от въпроси по дадена тематика. След като се стартира програмата ги прочита и ги зарежда в някаква структура от данни.

Чрез подходящо меню потребителят да може да избере колко теста иска да генерира, както и всеки от тях с колко броя въпроса да бъде. Програмата трябва да генерира външните файлове като им зададе служебни имена test1.txt, test2.txt, test3.txt и така нататък докато генерира необходимата бройка файлове.

Всеки един от тях да съдържа точно толкова на брой въпроси, колкото е изискал потребителя, като **не трябва да има повторение на въпроси!**

**\* Незадължително изискване (Бонус) - Нека отговорите на конкретните въпроси да са в разбъркан вид, като разбира се съответстват на конкретния въпрос.**

Ако има вече създадени файлове от предходно стартиране в конзолата да се показва подходящо съобщение и да не се генерират никакви нови файлове. Т.е. ще се очаква потребителят сам да прецени дали да си ги премести в архив или да ги изтрие.

Примерни полета за текстовия файл с въпроси:

ID (int), Question(string), Answer1(string), Answer2(string), Answer3(string), Answer4(string), CorrectAnswer(int)

Последното поле реално няма да се използва от програмата, но е добре да бъде заложено за други бъдещи цели.

\* За входящият файл измислете минимум 35 въпроса на тема по избор или въпроси с обща тематика.