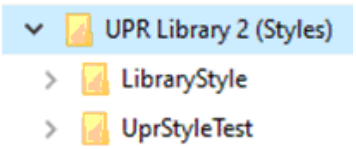
Внимание!

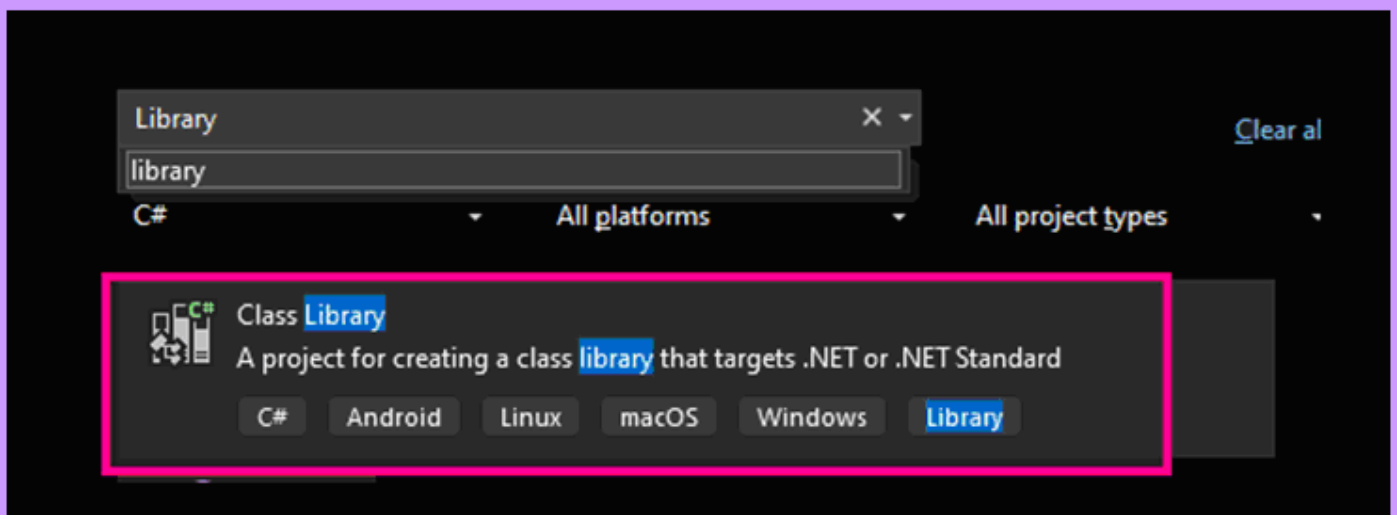
Това упражнение ще бъде в рамките на 2 седмици и ще включва 2 проекта:
Проект 1 – Това ще бъде проекта за самата библиотека
Проект 2 – Това ще бъде тестващ проект на библиотеката



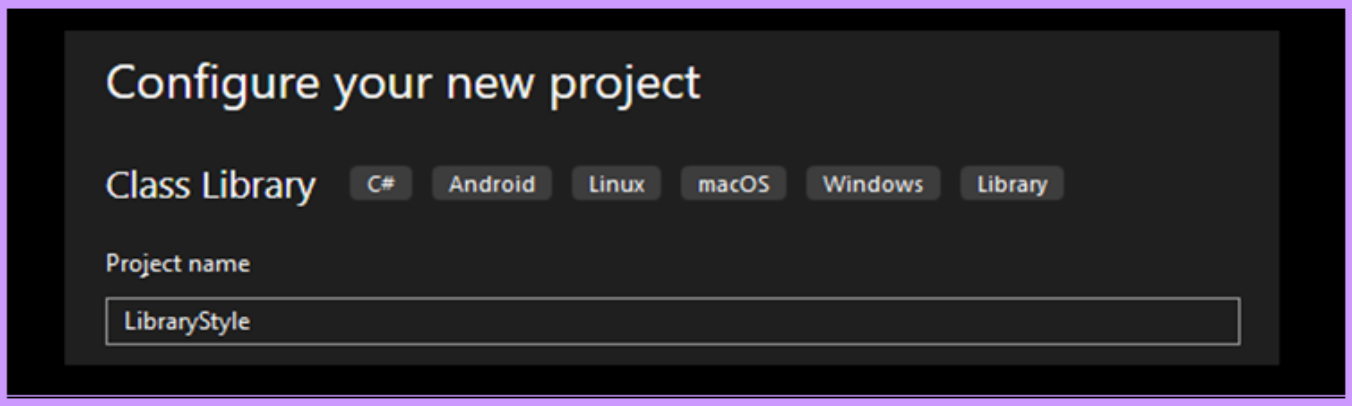
Затова първо създайте отделна папка за двата проекта и след това посочвайте нея, когато създавате вашите проекти 1 и 2.

СЪЗДАВАНЕ НА DLL БИБЛИОТЕКА

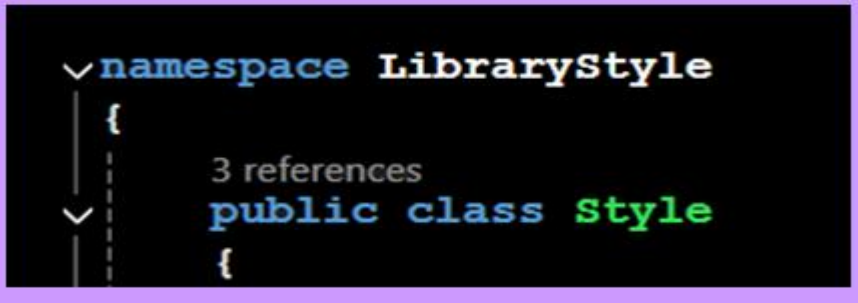
1. Създайте празен проект от тип **Class Library**



2. И му задайте му име **LibraryStyle**



3.Преименовайте името на класа на **Style**



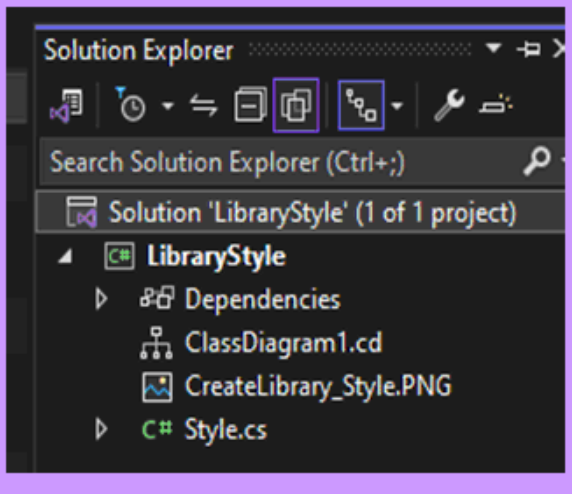
4. Наберете кодовете от Проект 1 – Библиотеката, която създаваме

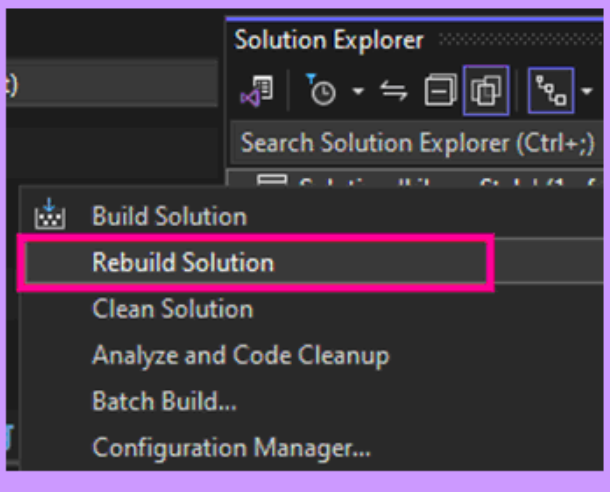
```
namespace LibraryStyle                    LibraryStyle.dll
{
    2 references
    public class Style
    {
        private string prefix = "";  //ако има се добавя пред текста
        private string suffix = "";  //ако има се добавя зад текста
        private string align = "left"; //бива "left" или "right"
        private int minWidth;  //минимална широчина за отпечатване

        //ще се сетва през частния метод setColor
        private ConsoleColor color = ConsoleColor.White;

        ...
        И Т.Н.
```

5. След като сте готови – билднете проекта, за да се образува DLL файл
Десен бутон върху името на Солюшъна в Solution Explorer-а и от падащото меню Rebuild Solution
*** Или директно от менюто на Visual Studio Build>Rebuild Solution**





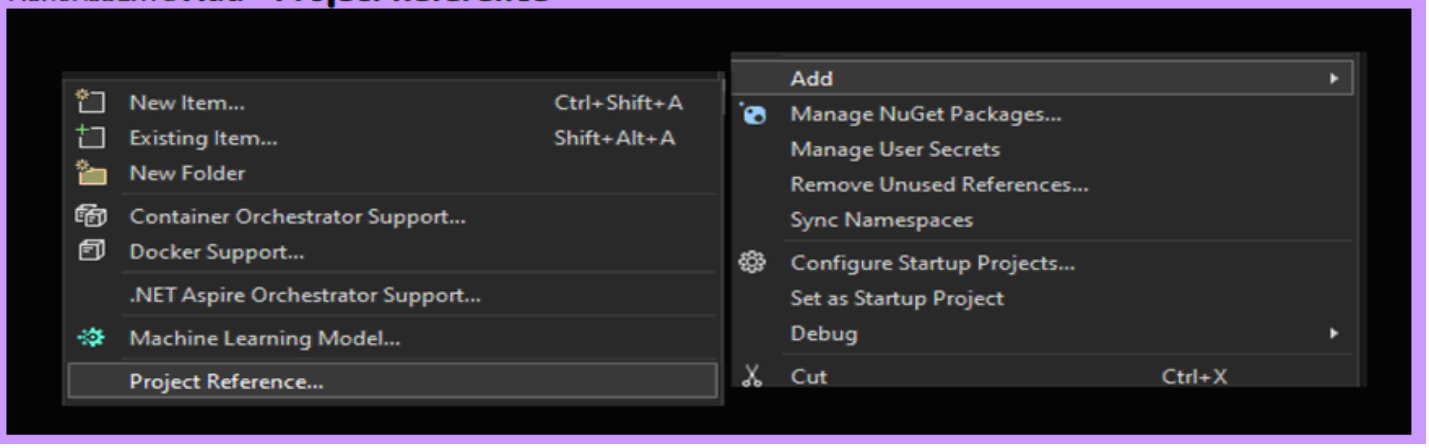
С това приключва заданието от седмица 1.
За да се уверите, че ще продължите от същото място – най-добре зипнете основната папка, т.е. тази в която ще бъдат папките и с двата проекта, а не просто папката с Проект 1.
След което изпратете ZIP-файла в хранилището ви.
При съмнения в интернет връзката поверете дали се е качил успешно, като се върнете в хранилището и щракнете върху него (трябва да започне да се смъква).
***** Хранилището понякога прави проблеми – информацията се качва в базата данни, но самите файлове ФИЗИЧЕСКИ понякога не успяват (вероятно при нестабилна връзка)

Седмица 2

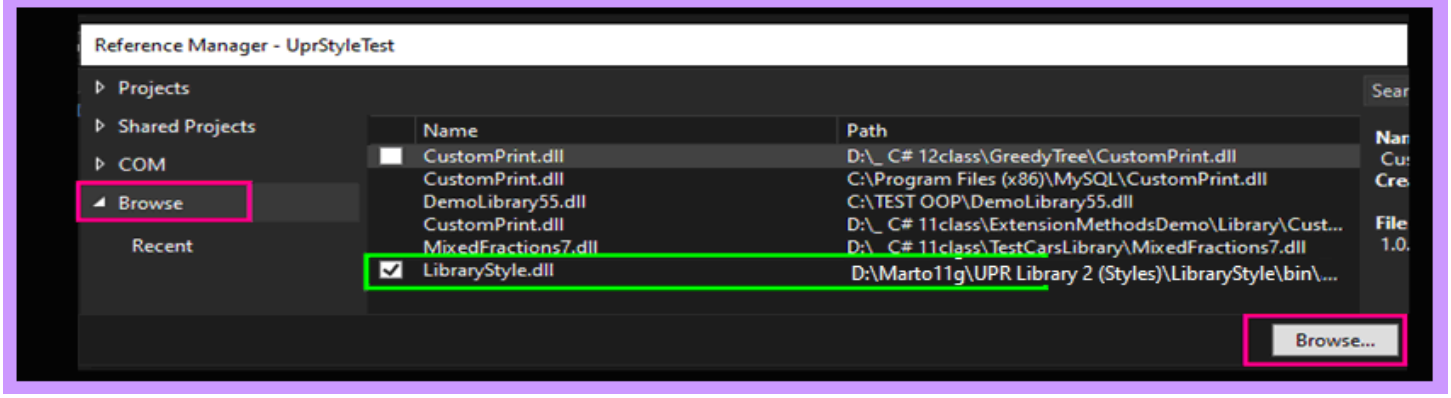
Създаваме тестващ проект за Библиотеката от седмица 1

1. Създайте нов **ConsoleApp** проект с име **UprStyleTest** за да тестваме библиотеката от седмица 1.

2. Добавете библиотеката към новия ви проект посредством десен бутон върху Проекта (не солюшъна, а проекта иначе няма да видите точно това меню).
Използвайте **Add > Project Reference**



3. **Използвайте двата Browse за да посочите пътя до dll файла, който е в bin папката на проекта от седмица 1**



4. Създайте клас **Student**

```
10 references
internal class Student
{
    2 references
    public int ID { get; set; }
    2 references
    public string Name { get; set; }
    2 references
    public double BEL {  get; set; }
    2 references
    public double Math { get; set; }
    3 references
    public Student(int ID, string name, double bel, double math)
    {
        this.ID = ID;
        this.Name = name;
        this.BEL = bel;
        this.Math = math;
    }
}
```

5. В клас Program над неймспейса добавете **using LibraryStyle;** И добавете следния код

```
using LibraryStyle;

namespace UprStyleTest
{
    0 references
    internal class Program
    {
        0 references
        static void Main(string[] args)
        {
            Student pepo = new Student(1, "Пепо", 4.50, 5.00);
            Student slavi = new Student(2, "Слави", 5.50, 6.00);
            Student nasko = new Student(3, "Наско", 6.00, 3.50);

            List<Student> students = new List<Student>() { pepo, slavi, nasko };

             Style yellowID = new Style("yellow", "left", 3, "|","");
             Style mag10Name = new Style("magenta", "left", 10, "|","|");
             Style greenGrade = new Style("green", "right", 7, "", "|");

            //Използване на статичния метод
            Style.ColoredPrint("====== СПИСЪК НА УЧЕНИЦИ =======","cyan");
            Console.WriteLine();

            foreach (Student s in students)
            {
                yellowID.Print(s.ID.ToString());
                mag10Name.Print(s.Name);
                greenGrade.Print(s.BEL.ToString("F2"));
                greenGrade.Print(s.Math.ToString("F2"));
                Console.WriteLine();
            }
        }
    }
}
```

6.Тествайте. Резултатът трябва да е:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
====== СПИСЪК НА УЧЕНИЦИ =======
|1  |Пепо       |   4.50|   5.00|
|2  |Слави      |   5.50|   6.00|
|3  |Наско      |   6.00|   3.50|
```