



Я ми напиши в табличен вид всички основни методи на класа `Assert` от NUnit фреймуорка (И еднакви ли са за различните програмни езици - просто като инфо извън таблицата)



Ето таблица с основните методи на класа `Assert` от NUnit фреймуърка:



Метод	Описание
<code>AreEqual</code>	Проверява дали две стойности са равни.
<code>AreNotEqual</code>	Проверява дали две стойности не са равни.
<code>AreSame</code>	Проверява дали две обекти са същият обект в паметта.
<code>AreNotSame</code>	Проверява дали две обекти не са същият обект в паметта.
<code>IsTrue</code>	Проверява дали условие е истина.
<code>IsFalse</code>	Проверява дали условие е лъжа.
<code>IsNull</code>	Проверява дали обектът е null.
<code>IsNotNull</code>	Проверява дали обектът не е null.
<code>IsEmpty</code>	Проверява дали колекцията или низът е празен.
<code>IsNotEmpty</code>	Проверява дали колекцията или низът не е празен.
<code>Contains</code>	Проверява дали колекцията съдържа даден елемент.
<code>DoesNotContain</code>	Проверява дали колекцията не съдържа даден елемент.
<code>IsInstanceOfType</code>	Проверява дали обектът е инстанция на определен тип.

<code>`Throws`</code>	Проверява дали изпълнението на определен метод хвърля изключение.
<code>`ThrowsAsync`</code>	Проверява дали изпълнението на определен метод асинхронно хвърля изключение.
<code>`ThrowsAny`</code>	Проверява дали изпълнението на определен блок код хвърля изключение.
<code>`ThrowsAnyAsync`</code>	Проверява дали изпълнението на определен блок код асинхронно хвърля изключение.

Методите на класа ``Assert`` в NUnit фреймуърка са подобни в различните програмни езици, които поддържат NUnit (например, C#, F#, VB.NET и др.), но синтаксисът може да варира малко в зависимост от езика. Горепосочените методи обаче предоставят основните възможности за извършване на твърдения (assertions) в тестове, независимо от програмния език.